



# Punto y Banca

## Concepto del Juego

El objetivo del juego es alcanzar 9 puntos o aproximarse al máximo a esta cifra con las cartas repartidas al Punto y a la Banca. Gana quien más se acerque a dicha cifra. El jugador puede apostar a Punto, a Banca o a Empate.

Una vez repartidas las cartas se comparan las puntuaciones del Punto y de la Banca. En la suma de los puntos se desprecian las decenas. De este modo, todas las cartas tienen su valor facial, salvo el 10 y las figuras, que valen 0.

El establecimiento se constituye en Banca y le corresponde el cobro y pago de las apuestas. En el supuesto de resultar ganadora la mano de la Banca, se efectuará una deducción del 5% de las apuestas ganadoras de dicha mano.

En caso de **empate**, sólo se pagarán las efectuadas a Empate a razón de ocho a uno, quedando igual las del Punto y las de la Banca.

## Desarrollo

Recibidas las dos primeras cartas por la mano del jugador –Punto– y por la mano de la Banca, **si la puntuación de alguna de éstas es de 8 ó 9, el juego se da por finalizado**, no pudiendo la otra mano solicitar una tercera carta.

Si la puntuación no fuera "ocho" o "nueve", se seguirán las reglas marcadas en las tablas del Punto y la Banca de la página siguiente.

Finalizada la jugada, el croupier anunciará la mano ganadora –la que tenga mayor puntuación–, retirará las apuestas perdedoras y procederá al pago de las apuestas ganadoras y a la deducción, en su caso, del 5 % del monto de las apuestas ganadoras de la mano de la Banca.

## Tablas de Jugadas

### El Punto

Si el punto tiene...						¿Qué hace?
0	1	2	3	4	5	Pide Carta
			6	7	Se planta	
			8	9	No tira	

### La Banca

Teniendo	Pide carta si le da al punto:	No pide carta si le da al punto
3	0 1 2 3 4 5 6 7 9	8
4	2 3 4 5 6 7	0 1 8 9
5	4 5 6 7	0 1 2 3 8 9
6	6 7	0 1 2 3 4 5 8 9
7	Se Planta	
8 9	No más cartas	



Mesa de Mini Punto y Banca

